



W dniach od 15 do 22 października 2023 roku w naszej szkole odbywały się zajęcia związane z Europejskim Tygodniem Kodowania, które miały na celu promowanie nauki programowania i technologii wśród uczniów. Uczniowie klasy czwartej mieli okazję zapoznać się z podstawami kodowania w Scratchu, który jest prostym i kreatywnym narzędziem do tworzenia własnych gier, animacji i interaktywnych historii.

Podczas zajęć uczniowie poznawali elementy środowiska Scratcha, takie jak: scena, duszki, skrypty, zmienne, zdarzenia, dźwięki i efekty. Następnie wykorzystywali swoją wiedzę i wyobraźnię do stworzenia własnych projektów, które prezentowali przed kolegami i koleżankami. Zajęcia z kodowania w Scratchu były bardzo ciekawe. Rozwijały umiejętności logicznego myślenia, kreatywności i współpracy. Uczniowie wykazali się dużym zaangażowaniem i zainteresowaniem programowaniem.